

史文弢

游戏设计师

Game Designer

联系方式

CONTACT

Email: wentaogamedev@gmail.com

电话：美国 +1 (912)-224-3634

中国 +86 15802171966

网站：www.shiwentao.com

微信号：Pit2127

专业技能

SKILLS

-Unreal Engine4	-Python
-Unity 3D	-SubstancePainter
-Maya	-SubstanceDesigner
-3D Max	-MarvelousDesigner
-UV Layout	-C#
-ZBrush	-Python
-Python	-Adobe Suite
-Substance Painter	-Marvelous Designer
-Substance Designer	-C# & Python

教育背景

EDUCATION

旧金山艺术大学

Academy of Art University

艺术硕士学位 M.A

游戏开发

Game Development

2018 年 9 月至 2019 年 12 月

萨凡纳艺术与科学学院

Savannah Collage of Art and Design (SCAD)

艺术学士学位 B.F.A

艺术硕士学位 M.A

交互设计与游戏开发

Interactive Deisgn and Game Development

2012 年 9 月至 2018 年 5 月

工作经验与个人经历

WORK & PERSONAL EXPERIENCE

2020 12 月 至今	云平台工程师 系统工程师 Conscious Capital Data Centers 为游戏平台搭建云端虚拟服务器，设计云端管理程序，并监管其运行状况
2019 6 月 至	系统工程师 机房运维 PEG TECH INC. 设计公司监控与邮箱系统，帮助运营维护机房与其系统配置，以及机房后期管理
2020 12 月	游戏设计负责人 关卡设计 程序负责 NBC 合作手游项目 Hungry Archer / Sumo pole vaulting 与美国全国广播公司合作手游项目，设计与 2020 年东京奥运会有关的手机游戏，用于在美国推广 NBC 的东京奥运唯一转播权
2019 9 月 至	游戏设计负责人 程序负责 关卡设计 E3 学生游戏设计大赛 Evaporate 负责游戏设计与关卡设计，组织分配小组工作，以及主程序编写，debug 和后期测试
2019 12 月	项目负责人 主框架设计 用户界面设计 ESRI VR 合作项目 Umbra 与美国系统研究所（ESRI）合作 VR 项目。与 ESRI 分析研究项目主旨，担任项目负责人，管理项目并且负责设计主要框架，为 CityEngine 的前代 VR 框架，使用 UE4 实现
2018 9 月 至	中国学生会主席 副主席 萨凡纳艺术与科学学院
2019 3 月	
2018 9 月 至	
2017 12 月	